

Heute (4.11.2014):

- ▶ Cramersche Regel
- ▶ Die Adjungierte
- ▶ Reelle Vektorräume (Textbuch Kapitel 4)

Die Cramersche Regel

- ▶ Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ und $b \in \mathbb{R}^n$
- ▶ $A_i(b) = (a_1 \cdots b \cdots a_n)$

i -te Spalte
↓

$$A_i = \left(\begin{array}{c|c} \boxed{} & \boxed{} \\ \hline \boxed{} & \boxed{} \\ \hline \boxed{} & \boxed{} \\ \hline \boxed{} & \boxed{} \\ \hline \boxed{} & \boxed{} \\ \hline \boxed{} & \boxed{} \\ \hline \boxed{} & \boxed{} \\ \hline \boxed{} & \boxed{} \end{array} \right)$$

Satz

Sei A invertierbar, dann ist die eindeutige Lösung von

$$\boxed{Ax = b}$$

von der Gestalt

$$\underline{x_i} = \frac{\det(A_i)}{\det(A)}.$$

Beispiel

$$\begin{aligned} 3s\underline{x_1} - 2\underline{x_2} &= 4 \\ -6x_1 + sx_2 &= 1 \end{aligned}$$

Für welche **W**erte von s hat das obige System genau eine Lösung?

genau eine Lsg, wenn

$$\det \begin{pmatrix} 3s & -2 \\ -6 & s \end{pmatrix} \neq 0 \quad (\Leftrightarrow) \quad 3s^2 - 12 \neq 0$$

$$(\Leftrightarrow) \quad s^2 - 4 \neq 0$$

$$(\Leftrightarrow) \quad \underline{s \neq \pm 2}$$

Beispiel

Jetzt mit Cramersche Regel. Wie vorher:
genau eine Lsg wenn Matrix invertierbar!

$$3sx_1 - 2x_2 = 4$$

$$-6x_1 + sx_2 = 1$$

Für welche Werte von s hat das obige System genau eine Lösung?

$$x_1 = \frac{\det(A_1)}{\det(A)} = \frac{\det \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 1 & s \end{pmatrix}}{\det(A)} = \frac{4s+2}{3s^2-12}$$

$$x_2 = \frac{\det(A_2)}{\det(A)} = \frac{\det \begin{pmatrix} 3s & 4 \\ -6 & 1 \end{pmatrix}}{3s^2-12}$$

genau eine Lsg
wenn $s \neq \pm 2$.

Inversenformel

Satz 46

Sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertierbar, dann gilt

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \text{adj}(A).$$

$$x_j = (B)_j$$

$$= \frac{1}{\det(A)} C_{ij}$$

Beweis: Bestimme A^{-1} mit $B = (b_1, \dots, b_n)$

$$b_i \text{ ist Lsg} \quad A \cdot x = e_i \quad \underbrace{(-1)^{j+i} \cdot \det(A_{ij})}_{C_{ij}}$$

$$\Rightarrow x_j = \frac{1}{\det(A)} \cdot \det \left(\begin{array}{c|c} \square & \square \\ \hline \square & \square \\ \square & \square \\ \square & \square \\ \square & \square \end{array} \right) \leftarrow i = C_{ij}$$

Beispiel

$$C_{31} = (-1)^{3+1} \det \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = 4$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 4 & -2 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 5 & -3 \end{pmatrix}$$

$$(A^{-1})_{13} = \frac{1}{\det(A)} \cdot C_{31} = \frac{4}{14}$$

$$= \det \begin{pmatrix} 0 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 5 & -3 \end{pmatrix}$$

$$= (-1) \cdot \det \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & -3 \end{pmatrix}$$

$$= (-1) \cdot (9 - 5)$$

$$= 14$$

Vektorräume



Definition

Ein **Vektorraum** ist eine nichtleere Menge $V \neq \emptyset$ von Objekten, genannt **Vektoren**, mit zwei Operationen, genannt **Addition** und **Multiplikation mit einem Skalar**, sodass die folgenden Axiome für alle $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ und $u, v \in V$ gelten:

1. $u + v \in V$.

2. $u + v = v + u$ Kommutativität.

3. $(u + v) + w = u + (v + w)$.

4. Es gibt ein Element $\mathbf{0} \in V$ mit $u + \mathbf{0} = \mathbf{0} + u = u$. (Nullelement) $\mathbf{0} =$

5. Es existiert ein $w \in V$ mit $u + w = \mathbf{0}$. Man bezeichnet w auch mit $-u$.

6. $\alpha \cdot u \in V$.

3. =

$$6. \alpha \cdot (u + v) = \alpha \cdot u + \alpha \cdot v$$

$$7. (\alpha + \beta) \cdot u = \alpha \cdot u + \beta \cdot u.$$

$$8. \alpha \cdot (\beta \cdot u) = (\alpha \beta) \cdot u$$

$$9. 1 \cdot u = u$$

Außerdem ist \mathbb{R}^n mit bisheriger
Skalarmultiplikation ein
Vektorraum.

Auch diese Axiome gelten
für $V = \{ \begin{array}{c} \circ \\ | \\ \text{---} \\ | \\ \circ \end{array} \}$

$$+ : \begin{array}{c} \circ \\ | \\ \text{---} \\ | \\ \circ \end{array} + \begin{array}{c} \circ \\ | \\ \text{---} \\ | \\ \circ \end{array} = \begin{array}{c} \circ \\ | \\ \text{---} \\ | \\ \circ \end{array}$$

$$\cdot : \alpha \cdot \begin{array}{c} \circ \\ | \\ \text{---} \\ | \\ \circ \end{array} = \begin{array}{c} \circ \\ | \\ \text{---} \\ | \\ \circ \end{array} \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}.$$

Vektorraum.

Ein erster Satz

Satz 47

Für alle $u \in V$ und $\alpha \in \mathbb{R}$ gelten:

- i) $0 \cdot u = 0$.
- ii) $\alpha \cdot 0 = 0$.
- iii) $-u = (-1) \cdot u$.

Beweis: i)

$$\begin{aligned} 0 \cdot u &= (0+0) \cdot u \\ &= 0 \cdot u + 0 \cdot u \quad | + \text{ inversem El. von } 0 \cdot u: (-u) \\ \underbrace{w+0}_=0 &= \underbrace{w+0}_=0 + 0 \cdot u \quad \underbrace{0 \cdot u: (-u)} \\ &= 0 \cdot u = 0 \end{aligned}$$

$$\text{ii) } 2 \cdot 0 = 2 \cdot (0+0) = 2 \cdot 0 + 2 \cdot 0 \Rightarrow 2 \cdot 0 = 0$$

$$\text{iii) } 0 = 0 \cdot u = (-1)u = 1 \cdot u + (-1) \cdot u \stackrel{\text{Hilfssatz}}{=} -u = (-1) \cdot u \quad \square$$

Hilfssatz: Sei $(V, +, \cdot)$ ein Vektorraum.

Für alle $v \in V$ gibt es genau ein $u \in V$ mit $u+v = v+u = 0$

Beweis: Seien $u, u' \in V$

$$\begin{aligned} \text{mit } v+u &= 0 \\ v+u' &= 0 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow u = u'$$

$$v+u = 0 \quad | +u'$$

$$\underbrace{u'+v}_=0 + u = 0+u' = u'$$

$$\Rightarrow u = u' \quad \square$$

Beispiel

Polynome aus $\mathbb{R}[X]$ vom Grad ≤ 2 .

$V = \{p(x) : p(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 \text{ mit } a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R}\}$ mit der üblichen Addition und Skalarmultiplikation.

$$\oplus \quad p(x) = a_0 + a_1 \cdot x + a_2 \cdot x^2, \quad q(x) = b_0 + b_1 \cdot x + b_2 \cdot x^2$$
$$p(x) + q(x) = (a_0 + b_0) + x \cdot (a_1 + b_1) + x^2 (a_2 + b_2)$$

\odot : $d \cdot p(x) = d \cdot a_0 + d \cdot a_1 x + d \cdot a_2 x^2$.

entspricht Skalarmultiplikation im \mathbb{R}^3 . $d \cdot \begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} d \cdot a_0 \\ d \cdot a_1 \\ d \cdot a_2 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow (V, \oplus, \odot)$ ist ein Vektorraum.

Beispiel

$V = \{p(x) : p(x) = a_0 + a_1x + \underline{a_2x^2} \text{ mit } a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R} \underline{a_2 \neq 0}\}$ mit der üblichen Addition und Skalarmultiplikation.

Vektorraum?

Nein, denn (V, \oplus, \odot)

hat keinen Nullvektor $\mathbb{0}$.

$$p(x) = 1 + x + x^2 + \mathbb{0} = 1 + x + x^2$$

$$\Rightarrow \mathbb{0} = 0 + 0 \cdot x + 0 \cdot x^2 \notin V.$$

Beispiel

Für $n \geq 0$ sei \mathbb{P}_n die Menge der Polynome vom Grad $\leq n$.

$$\oplus \quad p(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n, \quad q(x) = b_0 + b_1 x + \dots + b_n x^n$$

$$p(x) \oplus q(x) = (a_0 + b_0) + (a_1 + b_1)x + \dots + (a_n + b_n)x^n.$$

$$\odot \quad d \cdot p(x) = d \cdot a_0 + d \cdot a_1 x + \dots + d \cdot a_n x^n.$$

$p(x)$ wird durch $\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$ eindeutig bestimmt.

\oplus, \odot entsprechen der Addition und Skalarmultiplikation
im \mathbb{R}^{n+1}

Unterräume

Definition

Ein Unterraum des Vektorraums V ist eine Teilmenge $H \subseteq V$ mit

a) $\mathbf{0} \in H$

b) Für alle $u, v \in H$ gilt $u + v \in H$.

c) Für alle $u \in H$ und $\alpha \in \mathbb{R}$ gilt $\alpha \cdot u \in H$.

} Abgeschlossenheit
bezgl. \oplus , \odot

Beispiele

(V, \oplus, \odot) Vektorraum.

ist kein
TV.

$n=3$

1. $\{0\}$ Unterraum von V (✓)

2. \mathbb{R}^2 Unterraum von \mathbb{R}^3 ?

Nein!

da $\mathbb{R}^2 \not\subseteq \mathbb{R}^3$

3. \mathbb{P}_2 Unterraum von \mathbb{P}_3 ?

Ja!

4. \mathbb{Q} Unterraum von \mathbb{R} ?

Nein, denn

$\sqrt{2} \cdot 1 \notin \mathbb{Q} \Rightarrow$ kein

Abg. bzg. \odot

Das Erzeugnis

Sei V ein Vektorraum und $v_1, \dots, v_p \in V$. Analog zu \mathbb{R}^n definieren wir

- ▶ $\text{Span}\{v_1, \dots, v_p\} = \{\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_p v_p : \alpha_1, \dots, \alpha_p \in \mathbb{R}\}$ (*Erzeugnis von v_1, \dots, v_p .*) Menge aller Linear kombinationen.
- ▶ v_1, \dots, v_p sind *linear unabhängig*, wenn aus $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_p v_p = 0$ folgt, dass $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$.

Erzeugnis ist Unterraum

$$\mathbb{P}^2 = \{a_0 + a_1x + a_2x^2 : a_0, a_1, a_2 \in \mathbb{R}\}$$

Satz 48

Sei V ein Vektorraum und $v_1, \dots, v_p \in V$. Das Erzeugnis $\text{Span}\{v_1, \dots, v_p\}$ ist ein Unterraum von V .

Analog zu \mathbb{R}^n definieren wir:

- ▶ $\{v_1, \dots, v_p\}$ ist **Basis** von V , falls $\{v_1, \dots, v_p\}$ linear unabhängig und $\text{Span}\{v_1, \dots, v_p\} = V$.

$$\mathbb{P}^2 : \text{Basis} : \{1, x, x^2\}$$

$$3 + 2x + 4x^2 = 3 \cdot (1) + 2 \cdot (x) + 4 \cdot (x^2)$$

$$\mathbb{P}^2 : \text{Span}\{1+x, 1-x, x^2\} = \mathbb{P}^2$$

Ja, denn $\{1, x, x^2\} \subseteq \text{Span}\{1+x, 1-x, x^2\}$

Beispiele

$$\text{i) } \mathbb{P}_2 = \text{span} \{1, x, x^2\}$$

$$\text{ii) } \mathbb{R}^n = \text{span} \{e_1, \dots, e_n\}$$